Nama : Hafidh Ahmad Fauzan

NIM : 19051397027

Prodi : D4 Manajemen Informatika

Kelas : 2019 A

**UTS Sistem Pendukung Keputusan**

**“Penentuan Lulusan Terbaik Dari Kegiatan Bootcamp Sanbercode”**

Menurut **Fishburn** dan **MacCrimmon** dalam (Munthe, 2013), langkah dalam penyelesaian metode Simple Additive Weight (SAW) adalah sebagai berikut :

1. Menentukan kriteria-kriteria yang dijadikan acuan dalam pendukung keputusan yaitu Ci.
2. Menentukan rating kecocokan setiap alternatif pada setiap kriteria.
3. Membuat matriks keputusan berdasarkan kriteria (Ci).
4. Kemudian melakukan normalisasi matriks berdasarkan persamaan yang disesuaikan dengan jenis atribut (atribut keuntungan maupun atribut biaya) sehingga diperoleh matriks ternormalisasi R.
5. Hasil akhir diperoleh dari proses perangkingan yaitu penjumlahan dari perkalian matriks ternormalisasi R dengan vector bobot sehingga diperoleh nilai terbesar yang dipilih sebagai alternatis terbaik (Ai) sebagi solusi.

Menurut (**Asnawati** dan **Kanedi**, 2012), “Kriteria penilaian dapat ditentukan sendiri sesuai dengan kebutuhan perusahaan.”

|  |  |
| --- | --- |
| Text, letter  Description automatically generated | Text, letter  Description automatically generated |

**KRITERIA**

* Absensi Kehadiran
* Penilaian Tugas Harian
* Penilaian Quiz Mingguan dan Final Project
* ABSENSI KEHADIRAN

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| KRITERIA | RENTANG | BOBOT |
| Absensi Kehadiran | 1 Minggu | 0,2 |
| 2 Minggu | 0,4 |
| 3 Minggu | 0,6 |
| 4 Minggu | 0,8 |
| 5 Minggu | 1 |

* PENILAIAN TUGAS HARIAN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KRITERIA | RENTANG | SKALA PENILAIAN | BOBOT |
| Penilaian Tugas  Harian | <50% (Kurang) | 1 | 0,2 |
| 50% - <70% (Cukup) | 2 | 0,4 |
| 70% - <80% (Baik) | 3 | 0,6 |
| 80% - <99% (Sangat Baik) | 4 | 0,8 |
| 100% (Cumlaude) | 5 | 1 |

* PENILAIAN QUIZ DAN FINAL PROJECT

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KRITERIA | RENTANG | SKALA PENILAIAN | BOBOT |
| Penilaian Quiz Mingguan  dan  Final Project | <50% (Kurang) | 1 | 0,2 |
| 50% - <70% (Cukup) | 2 | 0,4 |
| 70% - <80% (Baik) | 3 | 0,6 |
| 80% - <99% (Sangat Baik) | 4 | 0,8 |
| 100% (Cumlaude) | 5 | 1 |

**BOBOT**

Ditentukan berdasarkan persyaratan utama pada kriteria-krieria yang sudah ditentukan, bobot preferensi (W) sebagai berikut :

W1 = Absensi Kehadiran (25%) = 0,25

W2 = Penilaian Tugas Harian (25%) = 0,25

W3 = Penilaian Quiz Mingguan dan Final Project (50%) = 0,50